

# SPELREGLER FÖR MATTCURLING



Ref: 2015-03

Reglerna finns att hämta via [www.mattcurling.org](http://www.mattcurling.org)

Svenska Mattcurlingförbundet  
Org nr: 802467-5277

Adress:  
c/o C-Å Ahlqvist  
Esbjörns väg 6  
SE-41270 Göteborg

Hemsida & E-mail  
[www.mattcurling.org](http://www.mattcurling.org)  
[info@mattcurling.org](mailto:info@mattcurling.org)

## **Inledning**

Svenska Mattcurlingförbundet har i samarbete med föreningar tagit fram dessa regler. Svenska Mattcurlingförbundet grundades 2012 för att utveckla mattcurlingen i Sverige.

## **Allmänt**

Svenska Mattcurlingförbundet har i samarbete med föreningar tagit fram dessa regler och gäller för tävlingar och seriespel där regler för mattcurling tillämpas.

## **Utrustning**

### **Curlingsten**

Curlingstenen ska hålla vikt på 4.1 – 4.3 kg.

Visar det sig att stenen är utanför dessa bestämmelser är det upp till tävlingsledningen att godkänna stenen för spel i den aktuella tävlingen eller serien.

### **Curlingmatta**

Spelplanen skall ha mått i enlighet med Svenska Mattcurlingförbundets reglemente.

## §1

Mattcurling spelas individuellt och i lag

Vid lagspel ska det vara lika många spelare i respektive lag.

## §2

En match spelas i minst om 2 omgångar

## §3

Antalet stenar som används i en match beror på tävlingsformen.

Godkända spelformer:

3 stenar per lag och omgång

4 stenar per lag och omgång

5 stenar per lag och omgång

6 stenar per lag och omgång

## §4

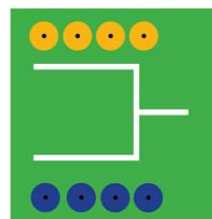
Varje match har Hemmalag & Bortalag.

### §4.1

Hemmalaget spelar alltid med Gula stenar

### §4.2

De gula stenarna placeras till vänster om utslagsplatsen och de blå till höger



### §4.3

Hemmalaget börjar matchen genom att spela första stenen i första omgången.

## §5

Spelordningen vid lagspel är valfri inom laget. Spelare måste spela lika antal stenar som resten av lagmedlemmarna.

### §5.1

Ex. Spelare som spelar sten nr 1 i första omgången kan spela sten nr 2 i andra omgången och så vidare.

## §6

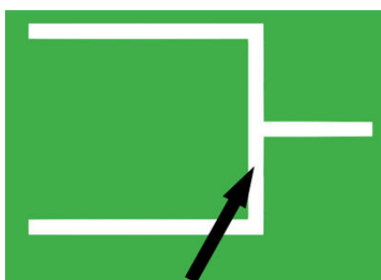
Innan första stenen spelas skall minst en (1) domare vara placerad vid målområdet

## §7

Curlingstenen spelas mot målområdet med eller utan ansats. Stenen får släppas såväl bakom som framför startlinjen.

### §7.1

Ingen spelare får gå framför startlinjen förrän alla stenar har spelats i omgången.



**Startlinje**

### §7.2

Startlinjen samt sidolinjer får inte beträdas eller beröras vid utkast.



### §7.3

Spelare med käpp eller annat stöd får placera detta utanför start- samt gränslinjer.

### §7.4

Används rullstol skall hjulet från den sida stenen spelas vara positionerat i rutan inannför gräns- och startlinje.

### §7.5

Skulle en spelare efter utkast tappa balans eller vidröra linjerna räknas detta **ej** som övertramp samt ej överträdelse av reglel §7.1 **om** stenen glider och är i kontakt med mattan när överträdelsen sker.

## §8

Överträdelse av regel §7.2 leder första gången till en varning. Det är upp till alla spelare att se till att övertramp inte förekommer.

Vid eventuellt övertramp skall detta meddelas till domarna. Domaren beslutar om varning är berättigad. Är varningen berättigad och det finns minst 2 domare har en domare rätt att stå vid utslaget resten av omgången för att försäkra sig om att inga fler övertramp begås.

Begås det övertramp efter en varning kan domare diskvalificera den spelade stenen.

## §9

### Första stenen

Gul spelar första stenen i omgång 1.

Blå spelar första stenen i omgång 2.

### §9.1

Stenen måste helt passera guardlinjen för att vara godkänd



## §9.2

Stenen får inte helt passera baklinjen för att vara godkänd



## §9.3

Hamnar stenen utanför mattan mellan guardlinjen och baklinjen är den inte godkänd. Är det oklart om stenen är kvar på mattan används poängklossen av domare. Poängklossen läggs jäms med stenen där den är närmast mattan. Stenen tas bort och visar sig mattan i klossens böjning är stenen kvar på mattan. Syns ingen matta är stenen utanför och tas bort.

## §9.4

Ej godkända stenar tas bort innan nästa sten spelas.

## §9.5

Består matchen av fler omgångar än 2 följs spechemat enligt omgång 1 och 2.

## §10

### Sten nr 2

När sten nummer 2 spelas får den inte träffa/vidröra sten nummer 1. Detta gäller för alla omgångar.

Träffar sten nummer 2 sten nummer 1 diskvalificeras sten nr 2 och tas bort från spelplanen. Sten nr 1 återställs till sin ursprungliga position av domare.



## §11

Sten nummer 3 till sista sten, får slå andra stenar till annan plats inom eller utanför målområdet.

Om den krockade stenen är från motståndarlaget och genom krocken passerar baklinjen helt eller stöts utanför mattan i sidled, tas den sten som orsakat krocken bort. De krockade stenarna återställs **INTE** till sina tidigare platser. Det är alltid den spelade stenen som tas bort om regelbrott görs.

- Ex: Blått lag spelar och den blå stenen träffar en gul sten som hamnar utanför spelplanen. Den blå stenen tas då bort.
- Ex: Blått lag spelar och den blå stenen träffar en gul/blå sten som i sin tur träffar en annan gul sten som hamnar utanför spelplanen. Den blå spelade stenen tas bort.
- Ex: Blått lag spelar och den blå stenen träffar en blå sten som hamnar utanför spelplanen. Blått lag slår ut egen sten, inget händer

## §12

Spelad sten där skaftet vidrör mattan diskvalificeras och tas bort av domare. Stenen ska ha avslutat sin bana och vara still innan den tas bort. Sten stoppas ej i rörelse.

Om sten där skaftet berört mattan träffar andra stenar på sin väg återställs dessa inte.



## §13

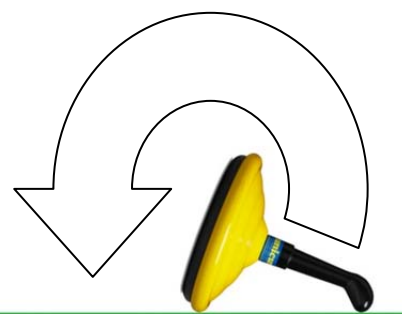
Sten som rullar på mattan, dvs rullar på högkant så att bottenplattan inte längre är i kontakt med mattan är ogiltig och tas bort. Stenen ska ha avslutat sin bana och vara still innan den tas bort. Sten stoppas ej i rörelse. Skulle stenen stöta bort stenar i sin väg återställs dessa inte.



## §14

Om en korrekt spelad sten gör så att annan sten, egen eller motståndares, hamnar på högkant och där då skaftet går i mattan, återställs av domare.

Stenen återställs så att skaftet återställs 180°



Ligger annan sten i vägen återställer domaren stenen så nära som möjligt.

### **§15**

Om det spelas 2 stenar i rad av samma färg/lag diskvalificeras den 2:a spelade stenen och tas bort från spelplanen. Detta kan medföra att motsändarlaget får rätt att spela två stenar i följd då ordningsföljden inte ändras.

### **§16**

Om spelare spelar fel färg (spelare motståndares sten) byts den ut med rätt färg och matchen fortsätter.

### **§17**

Om spelare ur fel lag spelar första stenen i en omgång återbördas den till laget och rätt lag spelar sin första sten.

Domare har i uppgift att förebygga detta genom att alltid veta vilket lag/färg som ska spela. Märker domare att fel färg/lag gör sig beredda skall de avbryta och se till att rätt lag spelar första sten.

### **§18**

Lagkaptenen har i uppgift att alltid veta vilken färg laget ska spela med i kommande match. Hemmalag spelar med gula stenar. Bortalag spelar med Blå stenar.

### **§19**

När alla stenar spelats i omgången räknar domare poängen. Spelare får inte gå framför guardlinje förrän domare gett klartecken och sagt omgångens poäng till de respektive lagen.

Domaren börjar alltid med hemmalagets (gula laget) poäng.

Domaren flyttar inte på några stenar och använder poängkloss vid behov.

### **§20**

Genom att ta upp minst en sten från spelplanen efter poängräkningen godkänner spelare/laget domarens resultaträkning.

Spelare/lag kan ifrågasätta poängräkningen men endast om alla stenar ej har flyttats.



Domare går då igenom poängberäkningen med laget. Visar det sig att spelare och domare inte då kommer överens om räkningen tillkallas tävlingsledning som får besluta poängställingen.

## **§21**

Spelare får endast delta i ett (1) lag under tävling, mästerskap eller serietävling.

## **§22**

Vid sjukdom/skada under en tävlingens gång gäller;

### **§22.1**

Är tävlingsformen individuell och spelare ej kan fortsätta tas spelaren/laget ur tävlingen och ersätts ej. Återstående matcher ger motståndarlag "Walk Over" där matchresultatet blir 7-0 till det vinnande spelare/ lag.

### **§22.2**

Är tävlingsformen lag med 2 spelare eller fler och en spelare ej kan fortsätta ges följande alternativ

#### **§22.2.1**

Laget tar in en ersättare. Finns ingen klar ersättare tillfrågas tävlingsledningen om att hjälpa till att hitta en ersättare för laget. Ersättaren måste då kunna spela kommande matcher som laget är planerat att spela.

#### **§22.2.2**

Finner man ingen ersättare är det upp till tävlingsledningen att besluta om laget kan spela vidare med en person kort och huruvida spelaren/spelarna har rätt att spela alla lagets stenar eller om en sten tas bort.

(Tävlingsledningen har två alternativ)

1. Låta laget fortsätta med en spelare kort och använda lagets alla stenar
2. Låta laget fortsätta med en spelare kort men då bara föfoga över  
3 stenar per omgång (ursprungligen 4 stenar)  
5 stenar per omgång (ursprungligen 6 stenar)  
osv.

Väljer tävlingsledningen att en spelare får fortsätta med färre stenar gäller nytt förfarande då inte alla stenar längre kan spelas varannan.

Ex, blå lag spelar med en sten mindre (tot 3 stenar)

Spelordning gäller då:

Set 1: Gul → Blå → Gul → Blå → Gul → Blå → Gul

Set 2: Blå → Gul → Blå → Gul → Blå → Gul → Gul

### **§22.2.3**

Laget kan på egen begäran tas ur tävlingen och då ge Walk-over i kommande matcher. Vinnande lag vinner matchen med 7-0